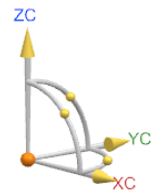
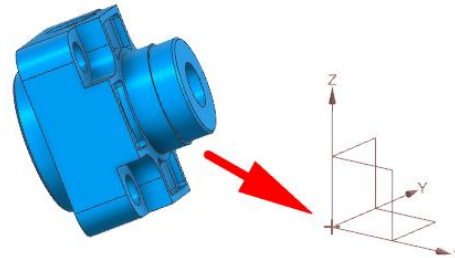


Das Arbeiten mit den NX Handles

In NX werden dem Anwender in verschiedenen Funktionen die sogenannten Handles (siehe Bild rechts) zur Steuerung einer Bewegung oder Positionierung eines Objektes angeboten. Den Umgang mit diesem Achsensystem möchte ich in diesem NX-Smart-Tipp speziell anhand der Funktion „**Objekt verschieben**“ zeigen.



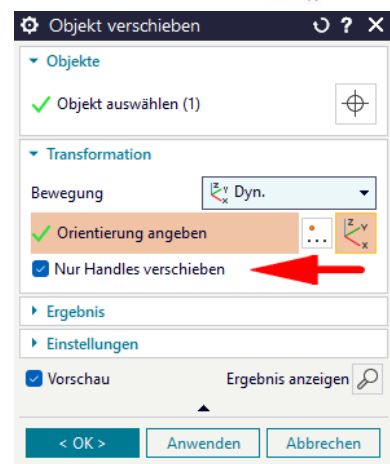
Als Beispiel habe ich hier einen Körper, der durch einen Datenimport eingelesen wurde. Die Lage ist recht eigenwillig in Bezug auf sein Achsensystem im Partfile. Ziel ist es nun, diesen Körper so an dem Achsensystem des Partfiles zu positionieren, dass Ursprung und Ausrichtung des Körpers dem Achsensystem entsprechen.



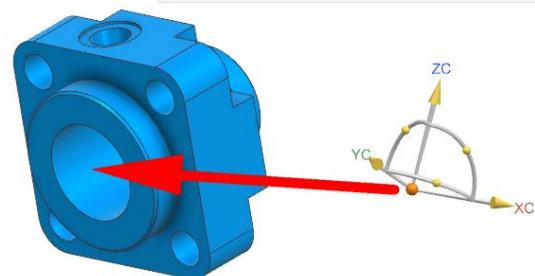
Mit der Funktion „**Objekt bewegen**“ möchten wir nun den Volumenkörper an das Achsensystem verschieben und passend ausrichten.

Wir starten die Funktion und selektieren den blauen Volumenkörper.

Im Dialogfenster dieser Funktion wählen wir in dem Register „Transformation“ die Bewegung „Dyn.“ und aktivieren die Option „**Nur Handles verschieben**“.



Am Handle System markieren wir die gelbe Kugel am Ursprung, die nun highlight (orange) dargestellt wird. Mit der nächsten Selektion können wir den neuen Standort des Handles definieren und selektieren den Mittelpunkt der großen Bohrung am Volumenkörper. Das Handle-System wird nun an diesen Punkt verschoben.

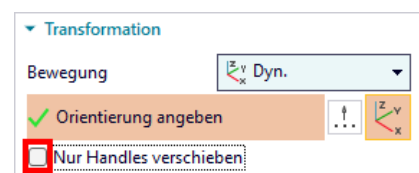


Nun selektieren wir die gelbe Pfeilspitze der **X-Achse** des Handles. Mit der nächsten Selektion können wir die Ausrichtung des Handles in X-Richtung definieren und selektieren die untere Kante des Volumenkörpers.

Ähnlich gehen wir mit der **Y-Achse** vor, nur hier nehmen wir die zylindrische Fläche der großen Bohrung und richten die Achse nach deren Mittelachse aus.

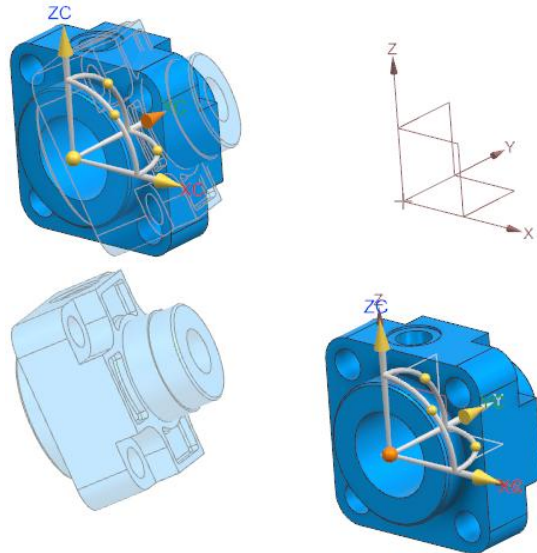
Nun ist das Handle-System so ausgerichtet, wie wir den Volumenkörper eigentlich an dem Achsensystem des Partfiles haben möchten.

Wir entfernen nun den Haken an der Option „**Nur Handles verschieben**“ im Dialogfenster „**Objekt verschieben**“, um ab jetzt das Handle und den Volumenkörper gemeinsam zu verschieben.

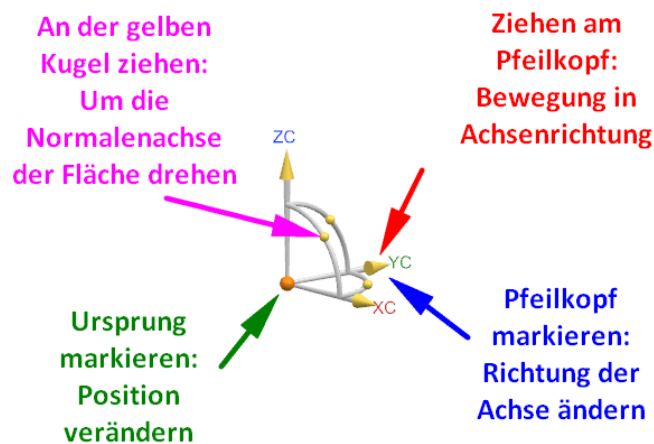


Das Vorgehen entspricht wieder dem gleichen Schema. Wir selektieren die gelbe Pfeilspitze der X-Achse des Handles und dann die X-Achse des Grundkoordinatensystems. Volumenkörper und Handle richten sich aus. Das gleiche machen wir mit der Y-Achse.

Im Nächsten Schritt markieren wir die gelbe Kugel des Handle-Ursprungs und danach den Ursprung des Grundachsensystems. Der Volumenkörper und das Handlesystem bewegen sich auf den neuen Ursprung. Wir können **OK** klicken und unser Ziel ist erreicht.



Hier noch eine kleine Übersicht über die einzelnen handle-Objekte:



Es würde mich freuen, wenn dieser NX Smart-Tipp für Sie nützlich war.
Sie haben noch Fragen? Sprechen Sie mich einfach an.



Ihr NX Trainer, Berater und Dienstleister

Dipl.-Ing. Hans-Jörg Seeland

SEELAND Informatik GmbH

Lessingstr. 16

68535 Edingen-Neckarhausen

+49 (0) 177 4433444

E-Mail: seeland@seeland-gmbh.de

Internet: www.seeland-gmbh.de